







© Copyright 2014 Fundacja Społeczności Ewangelizacji Dzieci. Wszelkie prawa

## Lekcja 1

# Bieg do Kany - gra powtórkowa

### Co jest potrzebne:

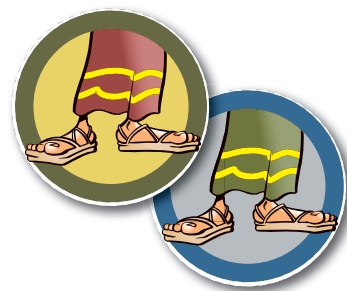
1. Plansza do gry.
2. Kolorowa kostka do wycięcia i poskładania.
3. Dwa pionki, które należy wyciąć. Każdy dla jednej drużyny. Należy umieścić je na starcie.
4. Blue-tack® do zamocowania pionków na tablicy.

### Instrukcja:

1. Podziel grupę na dwa zespoły.
2. Każdy zespół rusza po udzieleniu odpowiedzi na pytanie konkursowe. *(Uwaga: nauczyciel może wybrać dziecko do odpowiedzi, bądź to zespół wybiera inną osobę do każdego pytania).*
3. Jeśli dziecko odpowie właściwie, to może rzucić kostką i ruszyć pionek na pole o kolorze, który jest na kostce. Jeśli dziecko wylosuje kostką pole oznaczone +1 lub +2, to przesuwają pionek na pole o wskazanym przez kostkę kolorze i następnie idzie dalej o jedno lub dwa pola.
4. Drużyna, która jako pierwsza dojdzie do ostatniego pola na planszy bądź po za nią zwycięża. Jeśli wszystkie pytania zostały wykorzystane lub kończy się czas gry, wygrywa zespół najbliższy ostatniego pola na planszy.



David, mąż według Bożego serca lekcja 1, gra powtórkowa



### Inne zasady:

1. Dwa pionki mogą być na tym samym polu, w tym samym czasie.
2. Jeśli zespół odpowie na pytanie nieprawidłowo, to nie przesuwają pionka. Nauczyciel poprawia błąd i gra jest dalej kontynuowana. (Jeśli nauczyciel chce dać drugiemu zespołowi szansę na odpowiedź, to może to uczynić lecz nie można rzucić kostką i ruszyć pionka).

### Wskazówki:

1. Najlepiej jeśli plansza gry drukowana jest na kartonie o gramaturze 160 g.
2. W przypadku używania większej planszy należy skleić dwie jej części wzdłuż wskazanych linii przed umieszczeniem jej na tablicy.
3. Jeśli chcesz użyć gry na mniejszym klubie to możesz położyć planszę płasko na stole.

**Łączenie liter** **Lekcja 3** Dawid, mąż według Bożego serca

Podążaj za literami, aby dowiedzieć się, co powiedział Pan Bóg do Samuela, gdy wybierał króla z synów Isajego.

**Bóg nie patrzy na to, na co patrzy człowiek.  
Człowiek patrzy na to, co jest przed oczyma  
ale Pan patrzy na serce.**

I SAMUELA 16:7

**Łączenie liter** **Lekcja 3** Dawid, mąż według Bożego serca

Podążaj za literami, aby dowiedzieć się, co powiedział Pan Bóg do Samuela, gdy wybierał króla z synów Isajego.

▼ START

**Bóg patrzy na serce.**

## Lody - gra powtórkowa

### Lekcja 3

#### Co jest potrzebne:

1. Wytnij wszystkie dziesięć lodów. Z tyłu każdego z nich napisz inną ilość punktów. Najlepiej jeśli drukowane są one na białym kartonie o gramaturze 160 g.
2. Blue-tack® do zamocowania figur na tablicy.

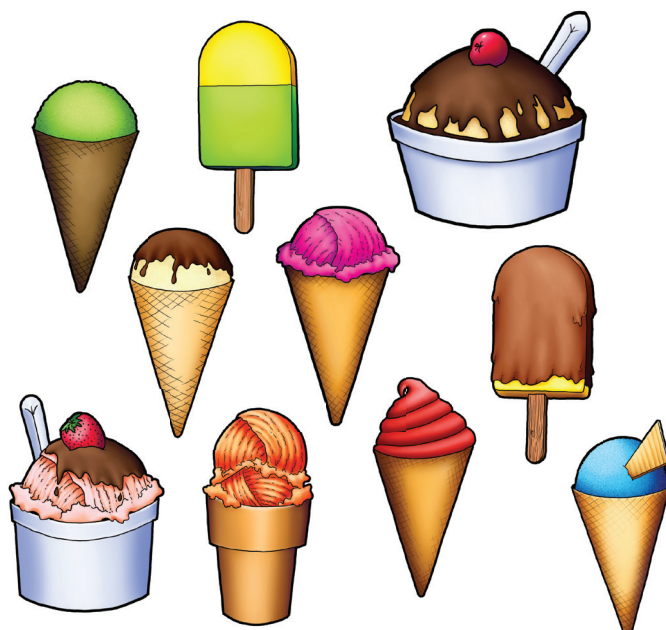
#### Instrukcja do gry drużynowej

1. Podziel grupę na dwa zespoły.
2. Zamocuj lody na tablicy.
3. Każdy zespół odpowiada kolejno na pytania konkursowe.
4. Jeśli dziecko właściwie odpowiedziało, to może wybrać rodzaj lodów, które najbardziej lubi. Zespół zyskuje punkty, które są z tyłu każdej figury.
5. Wygrywa zespół, który na końcu gry ma najwyższą ilość punktów.

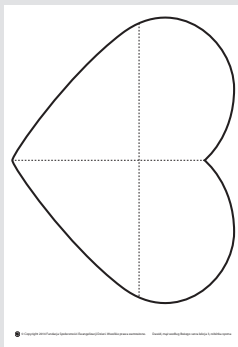
#### Instrukcja do gry indywidualnej

1. Włóż figury lodów do woreczka.

2. Zadaj dzieciom pytanie konkursowe. Dziecko, które odpowiedziało jako pierwsze może podejść i wyciągnąć loda z „zamrażalki”, ale nie wolno podglądać.



# Dawid, mąż według Bożego serca. **Odpowiedzi i wskazówki**



## Lekcja 3

Robótka ręczna opisana jest na 14 stronie w tekście lekcji.

Lekcja 4, scenka

**Wzrost:** 100 cm  
**Wzrost:** 100 cm  
**Wzrost:** 100 cm

**Scena 1: Okładka**

**Scena 2: Okładka**

**Scena 3: Okładka**

**Scena 4: Okładka**

**Scena 5: Okładka**

**Scena 6: Okładka**

**Scena 7: Okładka**

**Scena 8: Okładka**

**Scena 9: Okładka**

**Scena 10: Okładka**

**Scena 11: Okładka**

**Scena 12: Okładka**

**Scena 13: Okładka**

**Scena 14: Okładka**

**Scena 15: Okładka**

**Scena 16: Okładka**

**Scena 17: Okładka**

**Scena 18: Okładka**

**Scena 19: Okładka**

**Scena 20: Okładka**

**Scena 21: Okładka**

**Scena 22: Okładka**

**Scena 23: Okładka**

**Scena 24: Okładka**

**Scena 25: Okładka**

**Scena 26: Okładka**

**Scena 27: Okładka**

**Scena 28: Okładka**

**Scena 29: Okładka**

**Scena 30: Okładka**

**Scena 31: Okładka**

**Scena 32: Okładka**

**Scena 33: Okładka**

**Scena 34: Okładka**

**Scena 35: Okładka**

**Scena 36: Okładka**

**Scena 37: Okładka**

**Scena 38: Okładka**

**Scena 39: Okładka**

**Scena 40: Okładka**

**Scena 41: Okładka**

**Scena 42: Okładka**

**Scena 43: Okładka**

**Scena 44: Okładka**

**Scena 45: Okładka**

**Scena 46: Okładka**

**Scena 47: Okładka**

**Scena 48: Okładka**

**Scena 49: Okładka**

**Scena 50: Okładka**

**Scena 51: Okładka**

**Scena 52: Okładka**

**Scena 53: Okładka**

**Scena 54: Okładka**

**Scena 55: Okładka**

**Scena 56: Okładka**

**Scena 57: Okładka**

**Scena 58: Okładka**

**Scena 59: Okładka**

**Scena 60: Okładka**

**Scena 61: Okładka**

**Scena 62: Okładka**

**Scena 63: Okładka**

**Scena 64: Okładka**

**Scena 65: Okładka**

**Scena 66: Okładka**

**Scena 67: Okładka**

**Scena 68: Okładka**

**Scena 69: Okładka**

**Scena 70: Okładka**

**Scena 71: Okładka**

**Scena 72: Okładka**

**Scena 73: Okładka**

**Scena 74: Okładka**

**Scena 75: Okładka**

**Scena 76: Okładka**

**Scena 77: Okładka**

**Scena 78: Okładka**

**Scena 79: Okładka**

**Scena 80: Okładka**

**Scena 81: Okładka**

**Scena 82: Okładka**

**Scena 83: Okładka**

**Scena 84: Okładka**

**Scena 85: Okładka**

**Scena 86: Okładka**

**Scena 87: Okładka**

**Scena 88: Okładka**

**Scena 89: Okładka**

**Scena 90: Okładka**

**Scena 91: Okładka**

**Scena 92: Okładka**

**Scena 93: Okładka**

**Scena 94: Okładka**

**Scena 95: Okładka**

**Scena 96: Okładka**

**Scena 97: Okładka**

**Scena 98: Okładka**

**Scena 99: Okładka**

**Scena 100: Okładka**

## Lekcja 4

Scenka ta opisana jest na stronie 18 w tekście lekcji. Daj rolę każdemu dziecku.

## Dawid i Goliat

## Lekcja 4



Uzupełnij luki odpowiednimi nazwami. Ponomeruj zdania w kolejności występowania.

**6** Dawid powiedział królowi Saulowi, że będzie walczył z Goliatem.

**7** Król Saul dał Dawidowi swoją broń.

**4** Ojciec Dawida, Isaj, wysłał go, aby sprawdził swoich braci.

**1** Izraelici zapomnieli czcić Boga i ufać Mu.

**3** Olbrzym o imieniu Goliat wyzwwał na pojedynek jednego z Izraelitów.

**5** Eliab był zły, że Dawid przyszedł do obozu wojska.

**2** Bóg zesłał Filistyńczyków, aby walczyli z Izraelitami.



- Izraelici
- Filistyńczyków
- Goliat
- Dawid
- Król Saul
- Eliab
- Isaj

Przeczytaj o tym w 1 Samuela 17!

## Szalone litery

## Lekcja 5



Skręśl wyróżnione litery w poniższym tekście.

**BLFGVPQX**

**LK O X C H P V A J C I E Q F S X**  
**I Ę B P N A W B G Z A F J E M Q**  
**J A P K P J A L W A S U G K O Q**  
**C H A X Ł F E M B B V W G**

Napisz litery, które pozostały w poniższe pola.

**K O C H A J C I E**  
**S I Ę N A W Z A -**  
**J E M J A K J A**  
**W A S U K O -**  
**C H A Ł E M**

Jana 15:12 (Przekład: Nowe Przymierze)

## Pomieszanie!

## Lekcja 6



Idąc od startu do mety znajdź litery i zapisz je poniżej, odczytaj dwie rzeczy, które Pan Bóg chce od ciebie.

START META

**N E R A Y Z**

**P B N I Z C M**

**P R Z E B A C Z I N N Y M**

START META

**O I Ł A M D E S**

**E K I Ź O Z R I**

**O K A Ź M I Ł O S I E R D Ź I E**

## Zdobywanie punktów -gra powtórkowa **Lekcja 6**

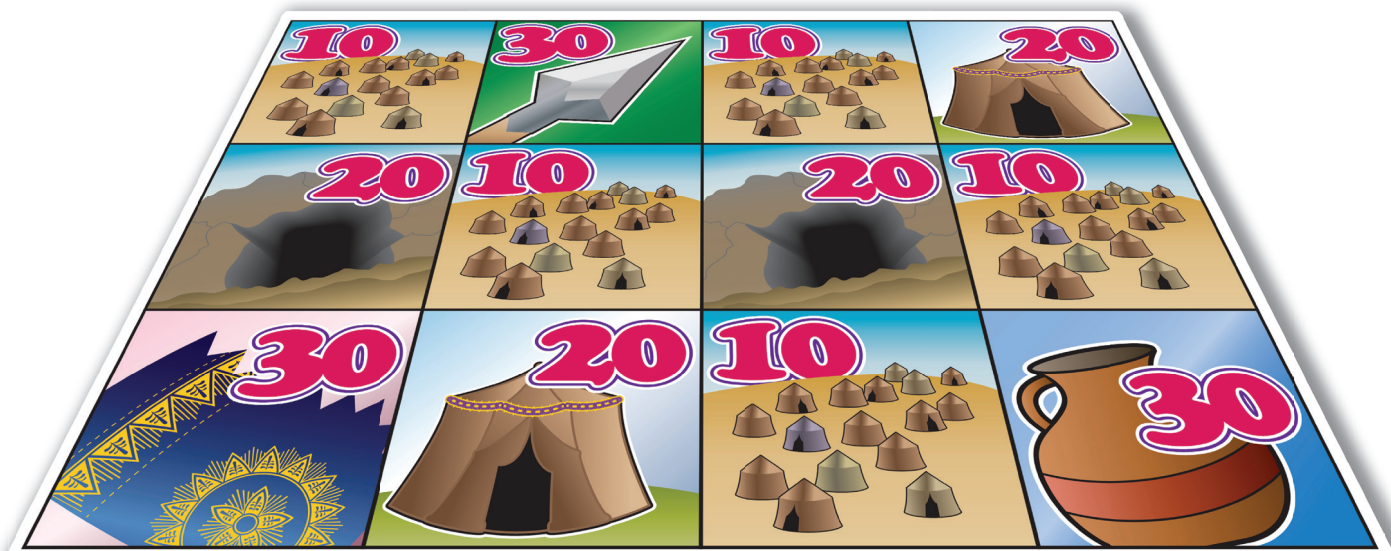
Różne pola planszy prezentują to, jak blisko króla Saula znajdował się Dawid. Obóz, który jest najbardziej oddalony ma wartość 10 punktów, jaskinia i namiot króla 20 punktów, a włócznia, dzban i szata króla Saula są warte 30 punktów. Możecie zapytać dzieci, aby podczas gry opowiedziały wam o każdej z tych rzeczy.

### Co jest potrzebne:

1. Dopasowane do siebie dwie części planszy.
2. Woreczek z grochem lub innym wypełnieniem, które nie będzie się odbijać.
3. Tasma bądź sznurek do zaznaczania miejsca, z którego należy rzucać.

### Instrukcje do gry drużynowej:

1. Podziel grupę na dwa zespoły.
2. Ułóż planszę gry na podłodze. Za pomocą taśmy bądź sznurka zaznacz linię oddaloną krok bądź dwa od planszy.
3. Każdy zespół odpowiada na przemian na pytania konkursowe.
4. Jeśli dziecko odpowie prawidłowo to ma możliwość rzutu woreczkiem w kierunku planszy. Dziecko może próbować trzy razy, do czasu, aż woreczek zatrzyma się na planszy.
5. Wygrywa zespół, który zdobył najwięcej punktów na końcu.



I Pan	•	I prowadził mnie.
I jest pasterzem moim.	•	I Duszę moją pokrzepia.
I Niczego mi nie braknie.	•	I Wredzie mnie
I Na niwach	•	I ścieżkami
I zielonych	•	I sprawiedliwości
I pasie mnie.	•	I ze względu na imię swoje.
I Nad wody spokojne	•	I Psalm 23:1-3
I Pan	•	I prowadził mnie.
I jest pasterzem moim.	•	I Duszę moją pokrzepia.
I Niczego mi nie braknie.	•	I Wredzie mnie
I Na niwach	•	I ścieżkami
I zielonych	•	I sprawiedliwości
I pasie mnie.	•	I ze względu na imię swoje.
I Nad wody spokojne	•	I Psalm 23:1-3

## Lekcja 6

Na jednej stronie znajdziesz dwa zestawy robotki ręcznej. Możesz poprosić dzieci, aby pomalowały każdy pasek z wierszem na inny kolor. Potem niech wytną paski, ułożą je w kolejności i zamocują pinezką.

